

Wykaz kosztów podlegających refundacji w ramach stypendium szkolnego

1. zakup podręczników szkolnych (nowych, używanych), lektur szkolnych, książek rozwijających zainteresowania ucznia, słowników, atlasów, encyklopedii,
2. zakup tablic matematycznych, chemicznych, fizycznych, astronomicznych, biologicznych, geograficznych, z języka polskiego, języków obcych, itp. przedmiotów szkolnych,
3. zakup repetytoriów/ testów dla uczniów szkół podstawowych, gimnazjalistów, maturzystów,
4. zakup map, globusów, mikroskopów, lunet oraz innych szkolnych publikacji o charakterze edukacyjnym na różnorodnych nośnikach np. edukacyjne programy komputerowe, e-booki, itp.,
5. zakup tornistra (plecaka szkolnego/ sportowego, torby szkolnej/ sportowej) – **maksymalnie 2 sztuki**,
6. zakup obuwia na lekcje wychowania fizycznego (buty sportowe, obuwie sportowe, tenisówki, trampki) – **maksymalnie 2 komplety**,
7. zakup stroju sportowego na lekcje wychowania fizycznego (koszulka sportowa, spodenki sportowe, dres sportowy) – **maksymalnie 2 komplety**,
8. zakup ubrania roboczego wymaganego przez szkołę (np. na praktykę zawodowa),
9. zakup mundurka szkolnego wymaganego przez szkołę,
10. zakup przyborów i materiałów do nauki zawodu wymaganych przez szkołę,
11. zakup artykułów szkolnych takich jak: piórniki, zeszyty, notesy, flamastry (mazaki, markery, pisaki do płyt), kredki (różne rodzaje), ołówki, długopisy, pióra, gumki, korektor, temperówki, pędzle, farby do malowania, bloki, bibuła, brystol, papier kolorowy (wycinanki), nożyczki, kleje, plastelina, modelina, taśma klejąca, papier milimetrowy, papier kancelaryjny, przybory geometryczne (cyrkiel), linijki, kalkulator, liczydło, patyczki do liczenia, dzienniczek ucznia, plan lekcji, okładki na książki lub/i zeszyty, naklejki na książki lub/i zeszyty oraz inne materiały związane ze specyfiką szkół,
12. zakup komputera (PC, laptopa, netbooka), oprogramowania systemowego, części do komputera, urządzeń peryferyjnych do komputera (monitor, drukarka, skaner, urządzenie wielofunkcyjne, głośniki, mikrofon, słuchawki, modem, klawiatura, myszka, router, kamera internetowa), nośników danych (pendrive, płyty CD - **maksymalnie 10 sztuk**, płyty DVD - **maksymalnie 10 sztuk**, zewnętrzne karty pamięci do komputera) oraz papieru do drukarki - **maksymalnie 2 ryzy**, tuszów, tonerów do drukarki - **maksymalnie 2 sztuki**,
13. zakup instrumentów muzycznych wykorzystywanych przez ucznia do nauki gry,
14. zakup sprzętu sportowego związanego z uprawianą przez ucznia dyscypliną sportu,
15. zakup wyposażenie na basen (strój kąpielowy damski lub męski, klapki, okulary pływackie, czepek pływacki),
16. koszty uczestnictwa w kursach: języków obcych, nauki gry na instrumentach muzycznych, klubach sportowych i innych dodatkowych zajęciach edukacyjnych – **w danym roku szkolnym, na który przyznano stypendium szkolne.**